



周若愚

应聘岗位:QA 游戏测试

电话: (+86)13817575036

邮箱: roytiez@gmail.com

我的详情: <https://scar9k.github.io/cv>

教育背景

江苏大学

测量控制技术

2012.09-2016.06

- 主修课程:传感器,PLC,DSP,计算机原理,测控技术原理

技能

- OFFICE 办公软件
- 英语等级: CET6

工作经历

奥托立夫 (上海) 汽车安全系统研发有限公司

测试技术员

2016.06-2017.05 [11 个月]

项目经历

作为一个实验室测试人员主要负责线性冲击试验室的各项实验 (如线性/刚性/头部冲击, 行人保护试验等)。在职的 11 个月期间为数十种不同的汽车品牌 (如宝马, 大众等) 的不同安全气囊进行各种实验验证其安全性能。与该项目的产品工程师进行实验成果的对接, 研究后续实验的开展。

游戏经历

生活中我是一个疯狂的游戏玩家, 一切始于我刚念小学的时候我叔叔带给我的一台 GameBoy。当时我用它来玩口袋妖怪, 马里奥, 黄金太阳, 机器人大战等一系列的游戏。随后我玩了很多电脑游戏, 掌机, 手机游戏, 游戏变成了我生活的一部分。我玩了很长时间的仙境传说和魔兽世界, 曾经为一个仙境传说的私服做过内容优化补丁。我也喜欢战棋类的游戏, 魔法纹章我之前没有玩过, 我知道这是一款回合制的战棋类角色养成游戏, 它结合了 DOTA 的装备元素以及英雄无敌式的战棋类玩法。初步尝试后我觉得这款游戏从我个人角度而言, 玩家互动的内容有待于加强, 在聊天栏点击直接转化成私聊的窗口是很方便的设定, 类似于大型网络游戏, 但是添加好友以便于后期交流这部分不是很方便。还有角色移动有移动范围的提示, 而攻击范围则没有颜色提示, 还有很多别的观点和看法这里就不详细说明了, 希望可以有机会。